



## Captain Smart – Silnice (CPTS\_91728)

**Věk:** od 3 let

**Počet hráčů:** 1–4 hráči

**Délka hry:** 15–45 min.

Je čas na velký automobilový závod! Puzzle dílky můžete libovolně kombinovat a tvořit si své vlastní trasy. Podporujete tak prostorovou představivost, kreativitu a zlepšujete schopnosti plánování a předvídání. Puzzle lze využít také jako hru, která pomáhá rozvíjet sociální kompetence, soutěžní dovednosti a strategické myšlení.

### Průběh hry

Sestavte libovolnou trasu pomocí všech puzzle dílků nebo vybraných úseků silnic. Rozhodněte, co bude představovat startovní a cílové políčko. Cílovým políčkem může být dílek cesty, který je nejvzdálenější od startu, nebo jakýkoli předmět nebo osoba podél silnice (můžete se například dohodnout, že vyhrává ten, kdo první dojede na parkoviště, k čerpací stanici nebo k chlapečkovi na koloběžce). Umístěte auta a semaforey na plastové stojany. Semaforey postavte na dvě vybraná políčka na silnici.

Každý hráč si vybere nebo vylosuje auto a postaví ho na startovní políčko. Začíná hrát nejmladší hráč. Hodí kostkou a pohybuje se svým autem o daný počet políček, která jsou nakreslena na jízdnicích pruzích uprostřed silnice. Hráč si může libovolně zvolit směr pohybu; vybere si trasu, která ho do cíle dovede nejrychleji. Poté je na řadě další hráč. První hráč, který dokončí závod, vítězí.

Pokud hráč vstoupí na políčko se semaforem, musí počkat, až se světlo na semaforu změní a jedno kolo nehraje. Po cestě může hráč vjet na parkoviště, které mu v příštím tahu umožní hodit kostkou ještě jednou, nebo může natankovat na čerpací stanici a následně při dalším hodu vynásobí 2 počet puntíků na kostce.

### Další možné způsoby pohybu:

- Hráč nesmí během svého tahu přejet přes přechod pro chodce. Musí zastavit a počkat, až bude znovu na tahu.
- Hráč se musí zastavit před značkou, která omezuje rychlost a následující hráč se posune o počet políček, který mu padl na kostce plus o počet políček, které zbyly z tahu předchozího hráče.
- Pokud hráč vstoupí na políčko vedle značky směřující na parkoviště, auto se automaticky přesune na parkoviště.

Více inspirace naleznete na [www.CaptainSmart.eu](http://www.CaptainSmart.eu)